

# 2020 年寒假赴美国麻省理工学院访学项目

主题：人工智能与科技创新



## 项目概述

**麻省理工学院**，简称麻省理工，坐落于美国马萨诸塞州剑桥市（大波士顿地区），是世界著名私立研究型大学。创立于 1861 年，在第二次世界大战后，麻省理工学院借由美国国防科技研究需要而迅速崛起；麻省理工学院的研究人员对计算机、雷达以及惯性导航系统等科技发展做出了重要贡献。截止 2018 年 10 月，麻省理工学院的校友、教授及研究人员包括了 93 位诺贝尔奖得主、8 名菲尔兹奖获得者、25 位图灵奖得主，以及 52 位国家科学奖章获得者、45 位罗德学者、38 名麦克阿瑟奖得主。麻省理工学院系设置（六大院系）：

- 1、建筑及城市规划学院
- 2、工程学院
- 3、人文及社会科学学院
- 4、阿尔弗雷德·P·斯隆管理学院
- 5、理学院
- 6、维泰克健康科学技术学院

**最新排名：2020 年 QS 世界大学综合排名：全球第 1 位；**

麻省理工

项目主题

编号	主题	日期	天数	参考日程
MIA1	人工智能与科技创新	01.11-01.21	11 天	<a href="#">附件 1</a>

项目特色

1、**大学课程**：为了让中国大学生有机会在世界一流的名校访学，学员将在麻省理工学院进行模块的课堂学习，由麻省理工知名教授及学者执教，采用案例式全英文教学。课程为小班式教学，强调师生互动和小组讨论，最大程度上活跃学员的思维。

**统一签发项目邀请函、指定课程体系、编制教材、安排师资及教室、安排欢迎和结业致辞、举办案例分析比赛、颁发结业证书等。**

同时，项目方亦会指定助教跟踪每节课程和学员学习情况。

2、**学生交流**：学习之余会组织同学们去哈佛校园参访、麻省理工校园参访、安排学生与名校学生交流等；让学生全方位的了解美国知名学府的学习与生活，为学生以后的留学做准备。

3、**企业参访**：项目期间选择美国知名企业和政府机构进行参访交流，参访包括麻省 VR 实验室、脑机互联标志性企业 BrainCo、肯尼迪政法研究中心、剑桥创新孵化期、塔扎巧克力工厂等，全方位感受美国当代政治、经济与文化特色等。

4、**人文考察**：课余时间领队会组织各种人文参访，包括自由之路、昆西市场、Boda Borg 解密游戏、美国最古老的启明学校：帕金斯启明学校等，让学生对美国这个自由国度的文化与生活有更深的体验。

5、**结业比赛**：学员将以小组为单位进行比赛，根据教授指定的主题，展示自己小组的方案。由麻省理工学院主课教授担任结业比赛评委，进行提问、点评，并为最佳团队颁发推荐信和奖品。

## 项目内容

### 概述

项目包含「大学课程」、「校园参访&学生交流」、「企业参访」「人文考察」「结业比赛」五个部分

学员将在麻省理工学院进行课程学习，课程采用案例式全英文教学，制定课程、安排师资、为学员分组，并发放名牌和课程讲义及案例资料。

### 大学课程



开学典礼



课堂互动



小组讨论

### 校园参访 & 学生交流

项目期间，学员还将在哈佛大学与麻省理工学院等高校进行校园参访与本地学生进行交流对话等活动，分享在世界顶级高校的留学生活。



MIT 校园合影



哈佛校园合影



学生交流

### 企业参访

项目期间选择美国知名企业和政府机构进行参访交流，参访包括肯尼迪政法研究中心、Boda Borg 美式解密、CIC 剑桥创业园、Brain Co 脑机互联标志性企业等，全方位感受美国当代政治、经济与文化特色。



肯尼迪政法研究中心



Brain Co 脑机互联标志性企业



Boda Borg



## 人文考察

在课余时间，我们将带领学员充分探索波士顿的魅力：保诚大厦、自由之路、昆西市场、波士顿海滩，对美国自由文化沉浸式体验的同时，提升跨文化沟通技能。



自由之路



波士顿海湾



波士顿美术馆

## 结业比赛

学员将以小组为单位进行比赛，展示自己小组的方案。由主课教授担任结业比赛评委，进行提问、点评，并为最佳团队颁发推荐信和奖品。



结业汇报



教授点评



颁发结业证书

## 报名须知

### 住宿安排

波士顿当地酒店

### 餐食安排

午餐在大学附近就餐，早餐、晚餐在住宿就近用餐；三餐费用自理。

### 交通安排

每天上课与参访均搭乘波士顿便捷的交通系统，公交卡费用包含在项目费用中

### 签证事宜

主办方将协助学员办理美国签证

### 机票事宜

主办方统一协助学员购买团体机票；也可由学员自行购买

### 申请对象

在读本科生、硕士生

### 录取人数

每班不超过 40 人

### 截至日期

2019 年 12 月 05 日

### 费用组成

**项目费用：28800 元；**

以上费用**包含**：课程费、企业参访费、校园参访交流费、住宿费、境外交通费、保险费等。

以上费用**不含**：签证费、往返旅费、三餐、其它个人消费

## 附件 1: 人工智能与科技创新

日期	上午	下午	晚上
第 1 天	国内城市机场集合，搭乘国际航班飞往美国波士顿，办理入住手续，团队破冰及熟悉周边环境；		
第 2 天	<b>麻省理工欢迎致辞、项目导览 Welcome Session</b> - 项目介绍 - 麻省理工历史概览 <b>专业课程：游戏与学习 &amp; 设计思维与分析</b> Playing & Learning, Design Thinking - 创新思维的元素 - 设计思维方式 - 设计科学的应用 - 学习创新的设计和和实施	<b>高校参访：麻省理工学院</b> MIT Campus Tour - 大穹顶 - 施塔特中心 - 无尽长廊	<b>人文考察</b> Prudential Tower 保诚大楼登顶俯瞰 波士顿夜景
第 3 天	<b>专业课程：麻省理工学院的游戏与操作</b> MIT Games and Operations - 打破游戏刻板印象 - 什么是游戏中的意义 - 如何创造游戏中的意义	<b>人文参访：自由之路</b> Freedom Trail - 波士顿公园 - 马萨诸塞议会大厦	<b>人文考察</b> Quincy Market 昆西市场
第 4 天	<b>专业课程：原型与设计</b> Prototyping & Design - 什么是原型设计 - 原型设计中的创新 - 原型设计的原则	<b>机构参访：肯尼迪政法研究中心</b> Edward M. Kennedy Institute for the United States Senate - 美国政法体系介绍 - 模拟议会辩论 - 模拟议员投票	<b>人文体验</b> 波士顿海滩 Boston Beach
第 5 天	<b>专业课：编程 1：App Inventor 移动端应用程序开发</b> Game Technologies: App Inventor & Mobile App Development - App Inventor 介绍与入门 - 通过 App Inventor 开发简单移动应用程序	<b>参访交流：哈佛大学</b> Harvard Campus Tour - 哈佛大学图书馆 - 哈佛园 - 哈佛大学法学院	<b>班级会议</b> Class Meeting 布置结业课题及答疑
第 6 天	<b>专业课程：编程 2：Tale Blazer 和增强现实/基于位置的游戏开发</b> Game Technologies: Tale Blazer & Augmented Reality/Location-Based Game Development - Tale Blazer 介绍 - Tale Blazer 的实际应用 - 基于位置的游戏介绍 - 基于 Tale Blazer 功能进行设计创造	<b>参访交流：</b> <b>Boda Borg 解密活动</b> Boda Borg Decryption Activity - 小组解密游戏 - 与哈佛大学学生代表组团通关	<b>小组讨论</b> Group Discussion 一次讨论及分工
第 7 天	<b>专业课程：虚拟现实中的协作学习环境</b> Collaborative Learning Environment in Virtual Reality - 虚拟现实的现状 - 案例分析：虚拟现实在生物科技中的应用	<b>企业参访：</b> <b>Brain Co 脑机互联企业</b> Brain-computer Interconnection - 公司运营及理念介绍 - 产品体验	<b>小组讨论</b> Group Discussion 准备结业比赛

第 8 天	人文自由探索：三一教堂、纽布瑞大道、波士顿海湾、波士顿国立图书馆		
第 9 天	人文自由探索：波士顿美术博物馆、波士顿伊莎贝拉博物馆、Assembly Row		
第 10 天	<b>结业比赛 Final Presentation</b> - 小组结业展示 - 教授提问 <b>结业典礼及颁发结业证书</b> Closing Ceremony - 结业致词 - 颁发结业证书及推荐信 - 结业合照	<b>实验室参访：</b> <b>麻省理工 VR/AR Lab</b> - VR 概念介绍及未来展望 - VR 游戏体验	自由活动
第 11 天	前往波士顿国际机场，搭乘国际航班返回国内；		

注：以上日程为仅供参考，实际日程可能会根据大学和企业安排略有调整。