

# 麻省理工学院「跨领域科学」访学项目

Massachusetts Institute of Technology STEM Programme



## 大学简介

麻省理工学院 (Massachusetts Institute of Technology), 简称麻省理工 (MIT), 坐落于美国马萨诸塞州剑桥市 (大波士顿地区), 是世界著名私立研究型大学。麻省理工学院创立于 1861 年, 在第二次世界大战后, 麻省理工学院借由美国国防科技研究需要而迅速崛起; 麻省理工学院的研究人员对计算机、雷达以及惯性导航系统等科技发展作出了重要贡献。

截止 2018 年 10 月, 麻省理工学院的校友、教授及研究人员包括了 93 位诺贝尔奖得主、8 名菲尔兹奖获得者、25 位图灵奖得主, 以及 52 位国家科学奖章获得者、45 位罗德学者、38 名麦克阿瑟奖得主。

**2019 年 QS 世界大学排名世界第 1, US News 排名全球第 3。**

## 项目主题

编号	项目主题	项目日期	天数	项目费	项目日程
MIA1	跨领域科学	08/13 - 08/25	13 天	34800 元	见参考日程

## 项目特色

学员在大学课堂沉浸式地学习多个主题课程、赴美国名企参观访问、与美国学生交流、感受波士顿创新氛围、开拓国际视野。麻省理工学院的本科学生将担任助教帮助学员们更好的理解和融入 MIT 课堂。一些专业性课程可能会邀请行业精英来为学员们做展示。

由麻省理工学院 MIT Game Lab 主办, 包括:

签发项目邀请函、制定课程体系、编制教材、安排师资及课室、安排欢迎仪式和结业典礼、颁发结业证书、推荐信等。

## 项目证书



项目结业证书



优秀学员推荐信

## 往期照片



欢迎仪式



大学课程



颁发结业证书



颁发推荐信



课堂互动



小组讨论



柏金斯启明学校参访



自由之路导览



MIT 校园参访



小组结业展示



肯尼迪政法研究中心参访



Fine Arts 博物馆

## 课程模块

### ◆ 跨领域科学课程选自：

Innovation and interdisciplinary science: the role of exploration and entertainment in the learning process 创新与跨领域科学：探索与娱乐在学习进程中的角色

The future of VR and AR VR 和 AR 的未来前景

Programming prototyping method: design practice 编程原型设计方法：设计实践

Body, Technology, and Mind: Robotics and AI 身体、科技与心灵：机器人和人工智能

Program development practices 程序开发实践

Big data and predictive analysis 大数据及预测分析

Game design guidelines 游戏设计准则

Design new technology businesses 设计新的科技企业

Research the field of game design 研究领域游戏设计

Final Presentation 结业展示

## 政企参访

### ◆ 政府机构

- Kennedy center for political science and law- 肯尼迪政法研究中心
- Perkins Kinsey school 柏金斯启明学校
- Cambridge Innovation Center 剑桥创新中心

### ◆ 博物馆

MIT museum MIT 博物馆  
Boston museum of Fine Arts  
波士顿 Fine Arts 博物馆

## ◆ 高校参访

- Harvard University 哈佛大学
- Massachusetts Institute of Technology 麻省理工学院

## 人文交流

### ◆ 学生交流

MIT student exchange 麻省理工学院学生交流  
Harvard University campus visit  
哈佛大学校园参访  
MIT campus visit 麻省理工校园参访  
Boda Borg 密室逃脱

### ◆ 文化考察

Prudential viewing platform  
观景平台  
Boston's freedom road  
波士顿自由之路  
Quincy Market 昆西市场  
Newbury Street 纽布瑞大道

**截止日期** 2019 年 6 月 15 日截止报名，名额有限，尽快提交报名申请；

**申请对象** 在读本科生、硕士生

**录取人数** 每班 50 人左右

**住宿安排** 大学宿舍或市区酒店，双人标准间，配有空调、上网设施。

**餐食安排** 早餐在校园宿舍或酒店就近用餐，午餐及晚餐在大学餐厅或参访地点附近就餐，三餐费用自理，每餐约 10-15 美元。

**交通安排** 涵盖项目安排期间的当地交通卡通票。

**护照/签证** 学员需自行护照，项目组可协助学员准备签证。

**项目费用** **项目费包括：**

大学课程费、结业证书、校园参访、企业参访、住宿费、境外交通费、境外保险。

**项目费不含：**

往返机票（项目组可代订团体机票）、三餐、签证费、其他个人消费。

	上午	下午
第 1 天	国内起飞	抵达波士顿，办理入住
第 2 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： Innovation and interdisciplinary science: the role of exploration and entertainment in the learning process 创新与跨领域科学：探索与娱乐在学习进程中的角色 - Entertainment and education 娱乐与教育 - Presentation technology overview 呈现技术概述	<b>校园参访 Campus Visit</b> - MIT campus visit 麻省理工校园参访 - Interact with MIT students 与 MIT 学生交流
第 3 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： The future of VR and AR VR 和 AR 的未来前景 - VR with industry VR 与行业 - Virtual reality software and hardware systems 虚拟现实的软件与硬件系统	<b>学生活动 Student activities</b> - Guide: the road to freedom 导览：自由之路 <b>人文体验 Human experience</b> - Quincy Market 昆西市场
第 4 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： Prototyping method: design practice 原型设计方法：设计实践 - The starting point of innovation 创新的起点 - Deconstruction object 解构对象 <b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： Body, Technology, and Mind: Robotics and AI 身体、科技与心灵：机器人和人工智能	<b>学生活动 Student activities</b> - Boda Borg 密室逃脱 <b>人文参访 Human experience</b> - Prudential viewing platform 保诚观景平台
第 5 天	<b>人文体验 Human experience</b> 波士顿 Fine Arts 博物馆	
第 6 天	<b>人文体验 Human experience</b> 波士顿三一教堂、国家图书馆	
第 7 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： Program development practice 程序开发实践	<b>名企参访 Business visit</b> - Cambridge innovation incubator , Talk to entrepreneurs 剑桥创新孵化器，与创业者交流
第 9 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： Game design guidelines 游戏设计准则 - Rebellion and subversion 叛逆与颠覆 - Balance in the game 游戏中的平衡	<b>校园参访 Campus Visit</b> Harvard campus visit 哈佛校园参访 Interact with Harvard students 与哈佛学生交流

第 10 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： Design new technology businesses 设计新的科技企业 - Creativity 创新力 - Corporate innovation blueprint 公司创新蓝图	<b>政府参访 Government Visit</b> Kennedy center for government research 肯尼迪政府研究中心
第 11 天	<b>麻省理工学院课程 MIT courses</b> 课题： 研究领域游戏设计 Research the field of game design	<b>小组结业准备 Group preparation for Final Presentation</b>
第 12 天	<b>结业比赛 MIT Final Presentation</b> Group presentation 结业展示 Professor review 教授点评	<b>结业典礼</b> <b>Closing Ceremony&amp; Certificating</b> 选取优胜小组 颁发结业证书
第 13 天	退房，相互告别	搭乘飞机返回

以上为往期项目日程安排详情，仅供参考；2019 年实际日程可能因大学日程安排而有所调整。

**咨询信息** 项目咨询：邓老师（Yuki）  
 咨询电话：17318954302（手机/微信）  
 咨询邮箱：apply@lookerchina.com

**申请方式** 第一步：填写电子版申请表（网站下载或联系项目老师领取），中英文填写完整后，将 word 电子版发送至报名申请邮箱：apply@lookerchina.com；  
 第二步：等待下一步邮件回复申请确认函，确认录取后，缴纳项目定金，同步办理护照；  
 第三步：收到外方高校官方邀请函后，缴纳尾款，并同步准备签证办理及后续出国（境）事宜；